

PROGRAMME ALSH TOUSSAINT 2023

Vers un monde merveilleux et imaginaire

3/5 ANS

Grands jeux

"A la recherche des citrouilles perdues" et "la chasse aux bonbons"



Bricolages

"la licorne en mousse", "crée ta bague magique", "les trolls en folie", "suspensions papillon", "le château s'éveille", "brico-fantôme"

sorties

1ère semaine: Trampoline parc à Nantes le matin
2ème semaine: aire de jeux du pumtrack à Montoir et boom d'Halloween à l'espace A Cappella pour les enfants de grande section



petits jeux collectifs

"Fées et lutins", "la bataille des monstres", "la cabane des fées", "les magiciens en action", "parcours de l'incroyable"

En intérieur

"La cabane à histoires", "les statues musicales", "Au bal masqué", "Thriller (danse)", "mémoire fantastique", "recette de sorcière (expériences scientifiques)", "maquillage d'Halloween"

Informations pratiques:

Accueil possible jusqu'à 9h30 le matin - départ possible à partir de 17h le soir

Les repas sont pris au restaurant scolaire, les maternelles mangent au 1er service de 11h30 à 12h30

Pour la sieste, nous occupons le dortoir de l'école Marcel Pagnol

Je viens à l'accueil, j'emporte avec moi:

Un sac à dos avec mon doudou/téte/couverture pour la sieste, une tenue de rechange, ma casquette, une gourde. Le tout, étiqueté à mon prénom!

PROGRAMME ALSH TOUSSAINT 2023

Vers un monde merveilleux et imaginaire

6/11 ANS



sorties

1ère semaine: Trampoline parc à Nantes le matin

2ème semaine: aire de jeux du pumptrack à Montoir et boom d'Halloween à l'espace A Cappella



Jeux en extérieur
et jeux sportifs

"sorcières, dragons et loup garous", "épervier des animaux légendaires", "l'évolution fantastique", "relais des sorciers", "morpion des champions", "aligné c'est gagné", "chope le chapeau", "balade cachée"

Grands jeux

"Le sagamore en forêt" et "escape game"



Bricolages

"Brico dragon", "transformons nous en momies", "créations en vitrail", "le château s'élève"

imagine...



En intérieur

Loto d'halloween", "Dixit", expériences scientifiques "recette de grimoire", jeu de rôle "le loup garou", "cuisine magique", "théâtre des bizzareries", "préparation pour la fête d'Halloween", "jeux de mimes"

Informations pratiques:

Accueil possible jusqu'à 9h30 le matin - départ possible à partir de 17h le soir
Les repas sont pris au restaurant scolaire, les éléments mangent au 2ème service de 12h à 13h.

Je viens à l'accueil, j'emporte avec moi:

Un sac à dos avec une gourde. Le tout, étiqueté à mon prénom! Je prévois une tenue confortable et qui ne craigne pas les manipulations lors des activités

